

NAISTサイエンス塾

対戦ゲームで AIプログラミングに挑戦しよう！

プログラミング言語PythonでAIロボットをプログラミングして、色塗りゲームでNAIST生がつくったAIロボットと対戦します。

相手の動きを分析し、それに打ち勝つロボットを作ろう！

《日時》 2025年(令和7年)6月28日(土)

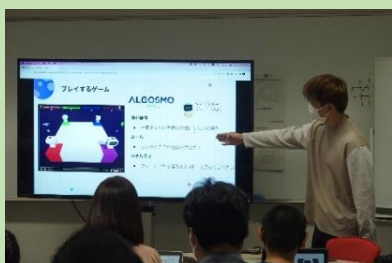
① 10:00～11:30 ② 12:30～14:00 ③ 15:00～16:30

《場所》 高山サイエンスプラザ 2階

《費用》 500円/人

《対象》 小学生 (必ず保護者同伴でお願いします)

《定員》 各回8名 計24名 (抽選制)



参加ご希望の方は、電子メール、FAXまたはハガキで、

- イベント名称 ●参加希望時間(第3希望まで)
- 氏名(フリガナ) ●学校名、学年 ●住所(郵便番号)
- 電子メール、Fax、電話番号 ●次回以降の募集案内送信の可否(電子メールでの応募者のみ)

を明記のうえ、下記申し込み先宛にお申し込み下さい。

受付期間は、5月1日 ～ 5月18日 (必着)

当選通知は、5月30日までに、メール、FAX等で行います。

落選通知は行いません。

《申込み先》〒630-0101 生駒市高山町8916-12 高山サイエンスプラザ内
(公財) 奈良先端科学技術大学院大学支援財団 企画事業部

☎ (0743) 72-5815 FAX (0743) 72-5819 E-Mail : kikaku2@science-plaza.or.jp

※お申込みにより取得いたしました個人情報、当選通知や開催に関する各種連絡のほか電子メールによる今後の当財団主催の科学実験教室のお知らせのために利用いたします。