

第131回NAISTサイエンス塾

対戦ゲームでAIプログラミングに挑戦しよう！

“ゲームで学ぶプログラミング教室”をテーマにしたサイエンス塾を開催します。

NAIST（奈良先端大）の研究技術を一緒に体験してみませんか。

1. 日時 令和4年10月15日（土）

① 10:00 ~ 11:30

② 12:30 ~ 14:00

③ 15:00 ~ 16:30

2. 場所 高山サイエンスプラザ 2階

3. 内容 プログラミング言語PythonでAIロボットをプログラミングして、色塗りゲームでNAIST生がつくったAIロボットと対戦します。相手の動きを分析し、それに打ち勝つロボットを作ろう！

4. 費用 500円/人

5. 参加できる人 小学生（保護者同伴要）

6. 定員 各回8人 計24人（抽選制）

参加ご希望の方は、電子メール、FAXまたはハガキで、●イベント名称 ●参加希望時間（第3希望まで） ●氏名（フリガナ） ●学校名、学年 ●住所（郵便番号） ●電子メール、FAX、電話 ●次回以降の募集案内送信の可否（電子メールでの応募者のみ）を明記のうえ、下記申込み先宛てに申込み下さい。

受付期間 9月1日～9月18日（必着）、当選通知は、9月29日までにメール、FAX等で行います。落選通知は行いません。

7. 講師 奈良先端科学技術大学院大学
情報科学領域 井原 輝人 先生

コロナ感染症の状況により、開催を中止する場合がありますので、ご了承願います。

8. 申込み先

〒630-0101 生駒市高山町8916-12 高山サイエンスプラザ内
（公財）奈良先端科学技術大学院大学支援財団 企画事業部 志茂・田中
☎(0743)72-5815 FAX(0743)72-5819 E-Mail: kagaku@scienceplaza.or.jp

※ お申込みにより取得いたしました個人情報は、当選通知や開催に関する各種連絡のほか、電子メールによる今後の当財団主催の科学実験教室のお知らせのために利用いたします。

