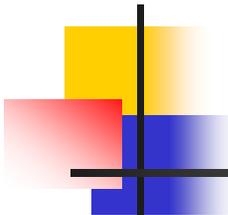


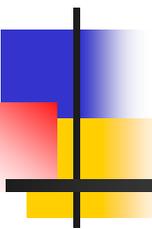
ソフトウェアセキュリティ

奈良先端科学技術大学院大学
情報科学研究科
関 浩之



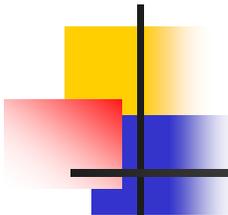
目次

- セキュリティ技術の基礎
 - 暗号技術
 - アクセス制御技術
- 本講座の研究成果例
 - 匿名性と投票証明を実現する電子投票システム
 - Javaプログラムのセキュリティ検証
- 産学連携への展望



匿名性と投票証明を実現する 電子投票システム

- [1] 楫, 北川, 岡: 特願2002-091392, 平成14年3月28日出願.
- [2] T. Kitagawa, H. Oka and K. Kaji: An anonymous questionnaire system for rating faculty courses in universities, Proc. Int'l Symp. on Information Theory and Its Applications, 559-562, Oct. 2002.



授業評価アンケート

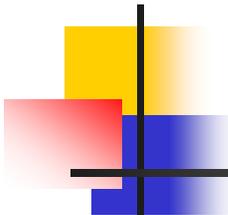
- 結果を教官にフィードバックし、講義内容の改善に利用。
- 「無記名アンケート」であることが望ましい。
 - 批判的な意見を積極的に収集したい。

紙ベースで行っていたが、電子的なもので置き換えたい。

セキュリティ研究で得られた知見を活用し、

- 研究としても価値があり、
- 実際に社会的な役にもたつ。

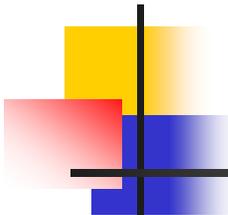
ような方式の実現を目標として、システムを構築する。



要求される条件

通常のネットワーク投票と共通の要求

- 受講生のみがアンケートに回答可能であること。
- 受講生であっても、2回以上回答できないこと。
- 非受講生はアンケートに回答できないこと。
- 誰がどのような回答を行ったか、本人以外わからないこと。
- 実現にあたり、特殊なハードウェア等が必要でないこと。
- Webベースのインターフェイスを提供すること。

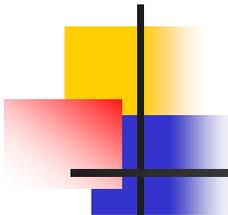


仮定できる前提条件

- 通常の投票方式：
 - 集計者は票の改竄等を行いうる。
- 授業評価アンケート：
 - 大学が票の改竄等を行う動機は希薄。

一方、学生の信頼を得るためには...

アンケート回答の無記名性を守る仕組みが必要。



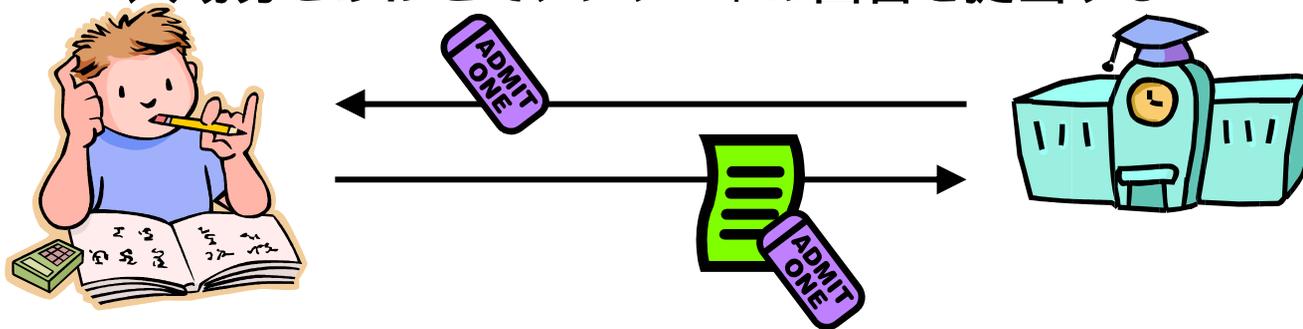
研究の目標

- 授業評価アンケートに特化した**通信手順の開発**
- 開発手順に従ってアンケートを実施する**システムの構築**
- 構築システムを利用した**アンケート実施**

通信手順の開発方針

ブラインド署名を利用した2フェーズ通信手順

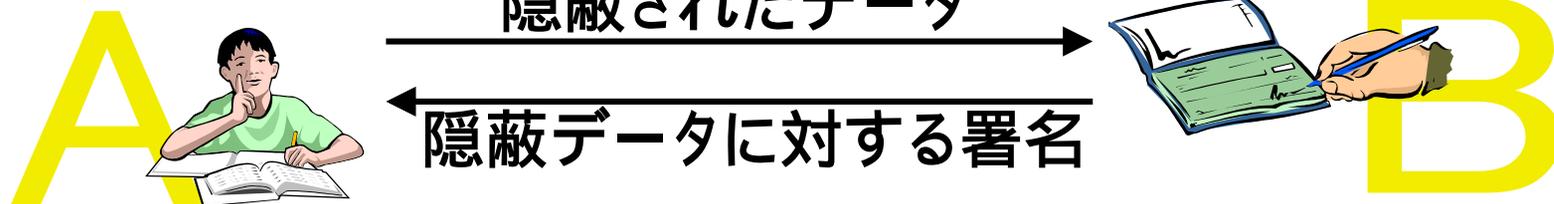
- 第1フェーズ: 投票所への入場券発行
 - 受講生ごとに異なる入場券を発行する。
- 第2フェーズ: 回答の提出
 - 入場券とあわせてアンケートの回答を提出する。



「誰がどの入場券を持っているか」は隠しておく必要あり。
ブラインド署名の活用

ブラインド署名

- 特殊な電子署名方式.
- 自分が選んだデータに対し, 第三者(たとえば教官)から電子署名をもらう.
- データそのものは, 署名者(教官)に見せない.



↓ 隠蔽の解除



Bの署名

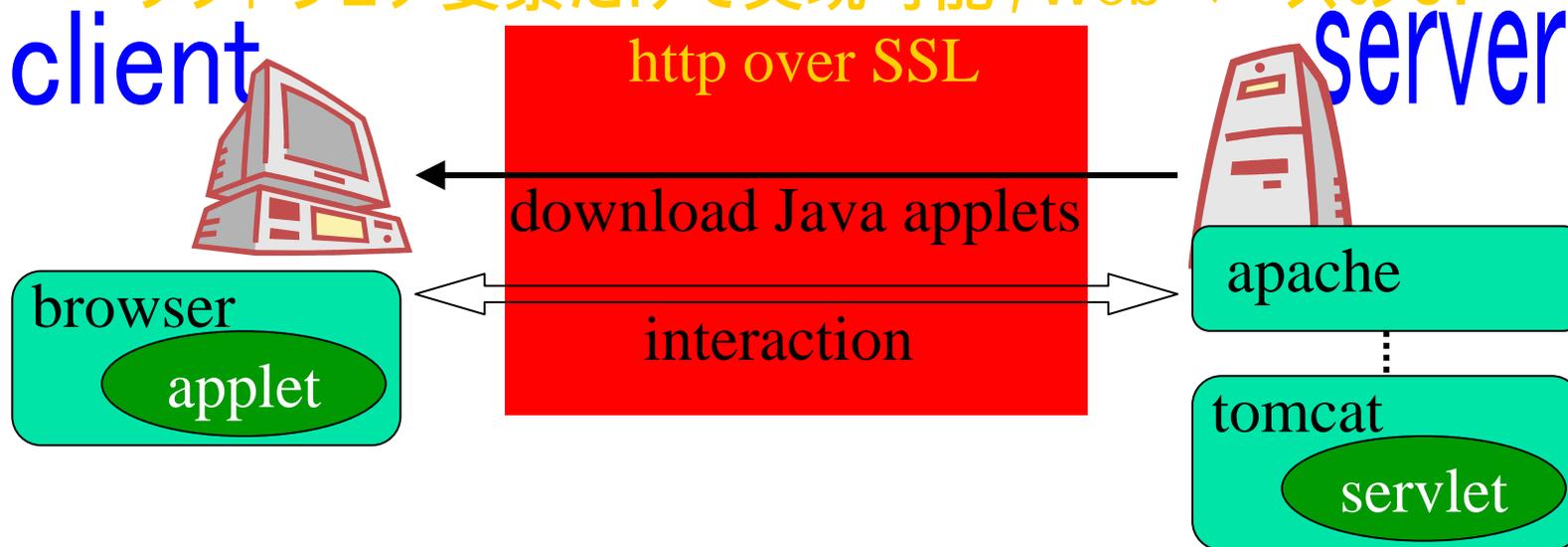
- 目隠しされた署名者に, 署名を依頼するのと同じこと

構築したシステム

提案手順に従って動作するシステムを構築:

- 学生側クライアント: Javaアプレット
- 大学側サーバ: Javaサーブレット
- 1024ビットRSA型ブラインド署名, MD5ハッシュ関数

ソフトウェア要素だけで実現可能, WebベースのUI



本学における実証実験

- 第一回実験(02年3月)
 - 受講者11名の小規模な授業で試用
- 第二回実験(02年6月)
 - 20科目,165名の学生を対象に試用
 - のべ680件の回答を収集(回収率49.1%)

FCQ answer - Microsoft Internet Explorer

ファイル(F) 編集(E) 表示(V) お気に入り(I) ツール(T) ヘルプ(H)

戻る 検索 お気に入り メディア

アドレス http://...html

講義評価アンケート 回答画面

login name

password Login

はじめにユーザ名とパスワードを入力し、Login ボタンを押して下さい。

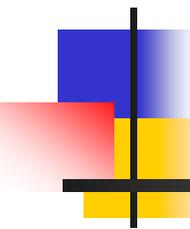
出席について

1. 授業にはよく出席しましたか?

1 2 3 4 5

テキスト類(教科書、講義ノート、その他配布資料)について

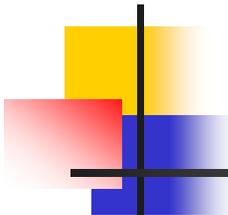
アンケート回答画面



動的アクセス制御を行う

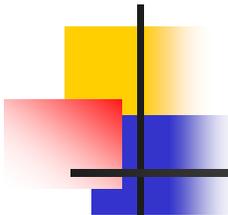
Javaプログラムのセキュリティ検証

[1] N. Nitta, Y. Takata and H. Seki: An efficient security verification method for programs with stack inspection, コンピュータソフトウェア, Vol.19, No.3, 20-38, May 2002.



ソフトウェアは信頼できるか？

- 金融オンラインシステム
- 2000年問題
- ロケット制御
 - 1962年 Mariner 1 (金星探査機) 軌道を外れ, 破棄.
原因: プログラムにハイフン (-) が一つ抜けていた.
 - 1996年 Ariane 5 打ち上げ失敗.
原因: 64ビット浮動小数点数 -> 16ビット固定小数点数の変換で誤り発生. バックアップ計算機でも同一の誤り.
誤った姿勢データが生成され, ロケットが破壊.



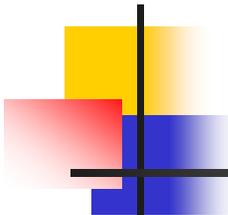
テストと検証

■ テスト

- 開発現場で普通にとられる方法.
- プログラムを試しに実行してみて正しく動くか調べる. 1億回のテストで正しく動いても, 1億1回目に誤動作するかもしれない.

■ 検証

- 「プログラムがどんな状況にあろうとも, 正しく動作する」かどうかを判定する技術.

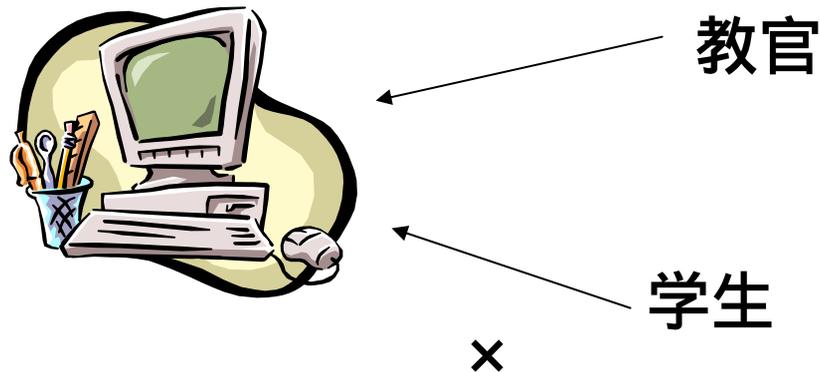


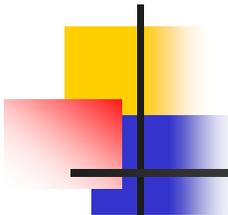
検証 (Verification)

- 定理自動証明 (Automated Theorem Proving)
 - 数学の証明に似ている。専門家の助けが必要。
 - 高度な性質を検証できる。
- モデル検査 (Model Checking)
 - プログラム実行中に起こり得る状況 (到達可能な状態) を列挙して、望ましい性質が成り立つか調べる。
 - 完全な自動化が可能 (人手不要)。
 - 到達可能な状態集合が有限で、あまり大きくないことが必要。
 - NASA, NASDA, . . .

アクセス制御 (Access Control)

- アクセス: 人や計算機がデータを読み書きすること。
- 許可: 「教官は学生の成績データを読んでよい」
(**アクセス権**をもつ, ともいう)
- 禁止: 「学生は自分以外の学生の成績データを読めない」





アクセス制御 (続き)

- パソコンをインターネットに接続,
外部のプログラム (Java アプレット) をダウンロード.
- 外部プログラムが悪意をもっていて,
 - パソコン内の重要データを破壊する,
 - 重要データを盗む,
 - そのパソコンを踏み台にして, 他のシステム (携帯電話の交換機システム, 政府のコンピュータ) を攻撃する
可能性あり.
- それを防ぐための**アクセス制御**機構が提供されている.

アクセス制御機構 (イメージ)

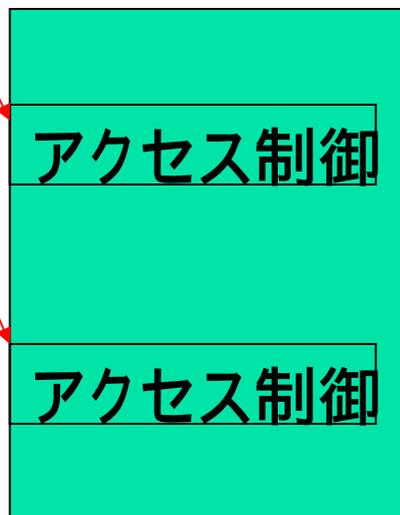
本当にうまく機能
するのか？

読み書きを
指示



重要データ

実際の
読み書き



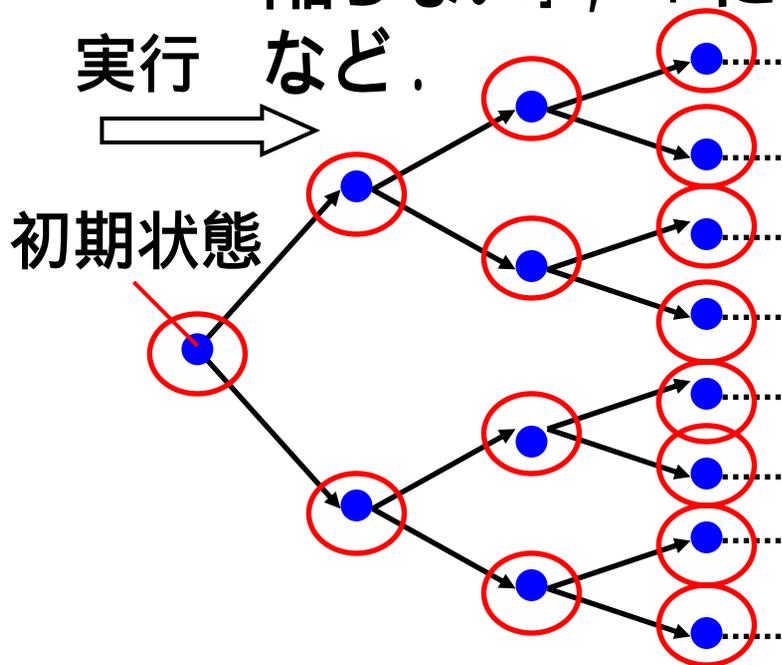
ローカルメソッド
(倉庫番)



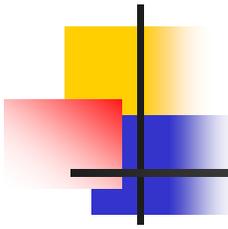
ダウンロードした
外部プログラム

モデル検査の原理

- プログラム P
- 調べたい性質
 - 「Pはデッドロック(身動きが取れない)状態に陥らない」, 「Pにはセキュリティホールはない」



○ を満たすか？

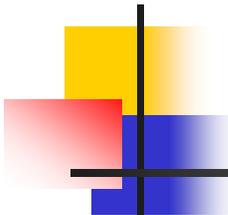


我々の検証法

- プログラム P : フローグラフ
調べたい性質 : 正規表現
「アクセス制御はうまく働くか？」
- 得られた結果
 - 自動検証可能, DEXP-POLY 困難^[1].
 - JDK1.2(Java Development kit 1.2) のアクセス制御に対しては, 効率良く検証可能^[2].

[1] "Security Verification of Programs with Stack Inspection,"
ACM SACMAT 2001.

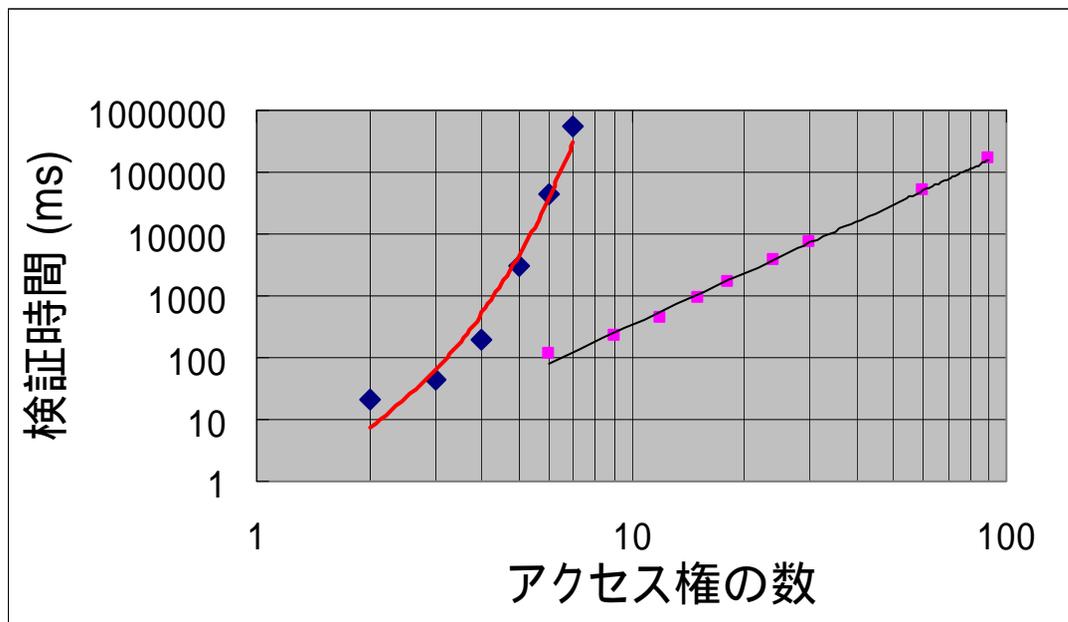
[2] "An Efficient Security Verification Method for Programs with Stack Inspection,"
ACM CCS-8, May 2001.



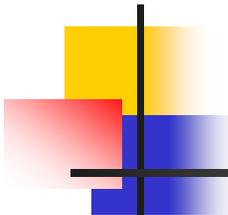
実験

- 検証システムを試作.
- 実験1 (現実的な例題)
 - プログラム: k 行の銀行を対象としたオンラインバンキングシステム($3 \times k$ 個のアクセス権)
 - 調べる性質: 不正なアクセスが成功しない.
- 実験2 (最も検証時間がかかるケース)

実験結果



- 現実的なプログラムでは,
 - 検証時間はアクセス権の数に対して多項式オーダー.
 - アクセス権が90以下なら検証時間は3分以内 (使用計算機Alpha21164A 500MHz).

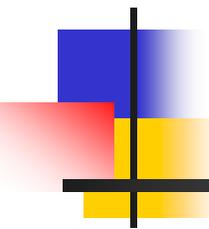


考察

- 1つのシステムにおいてアクセス権の数は多くても数10程度。
 - ドレスデン銀行のシステム^[4]
アクセス権の数 < 20

本手法は実用規模のプログラムに適用可能。

^[4]A.Schaad, J. Moffett and J.Jacob: The role-based access control system of a European Bank: A case study and discussion, 6th ACM Symp. on Access Control Models and Technologies, 3-9, 2001.



産学連携への展望
